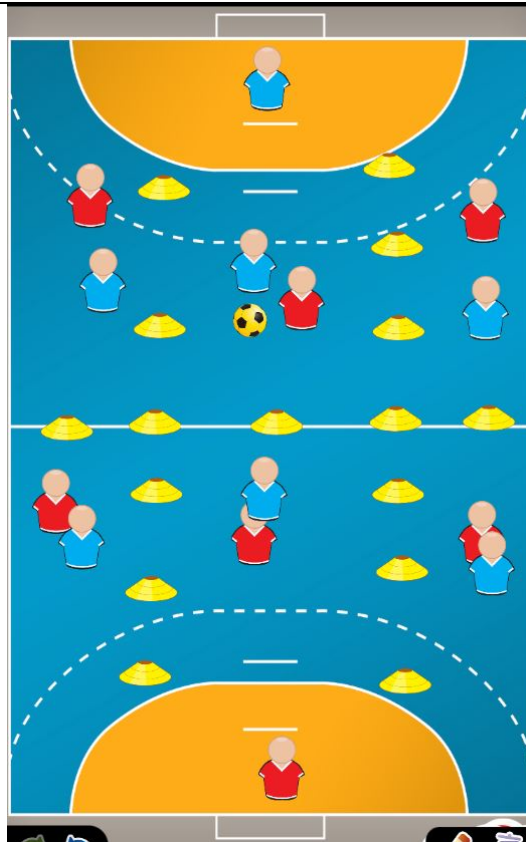


## SITUATION : MATCH AVEC 6 ZONES

**But :** gagner le match en amenant le ballon devant le but adverse

### Organisation matérielle :

- Sur un terrain (taille variable) délimiter des zones (nombre variable en fonction de la taille du terrain et du nombre de joueurs)
- Situation de match à 7 contre 7, 6 zones sont délimitées et un joueur de chaque équipe est placé dans chaque zone



### Consignes :

- Situation de match (12 minutes)
- Les joueurs (ATT et DEF) doivent rester dans leur zone
- Toutes les 2 minutes les joueurs changent de zone en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre

### Critères de réussite :

- Se démarquer afin de recevoir le ballon
- Rempporter le match

### Evolutions :

- Interdire le dribble afin d'augmenter les échanges de balle
- Rajouter deux jokers (une par équipe) qui peuvent se déplacer sur tout le terrain