

SITUATION : LE JEU DES EPERVIERS

But : progresser vers une cible en dribble

Organisation matérielle :

- Deux éperviers au centre du terrain sur la ligne de milieu de terrain
- Chaque joueur a un ballon et doit se déplacer en dribble (y compris les éperviers)
- Départ de la zone de but
- Limites du terrain de handball



Consignes :

- Pour les éperviers : tout en dribblant (et en restant sur la ligne centrale), toucher de la main libre les joueurs qui traversent
- Pour les joueurs : progresser en maîtrisant son dribble et en ne se faisant pas toucher ; la traversée se conclut par un tir dans le but vide
- Sécurité : tirer en faisant attention à ses camarades

Critères de réussite :

- Lever la tête et se décentrer du ballon pour voir les éperviers
- Traverser sans être touché

Evolutions :

- Eperviers pouvant se déplacer dans un couloir central (parallèle ou perpendiculaire à la ligne de but)
- Epervier pouvant se déplacer sur tout le terrain
- Epervier ne pouvant se déplacer que dans un couloir en « entonnoir »
- Les joueurs traversent avec un ballon pour deux en passes ou en dribble, seul le PB peut être touché. Lorsque le PB est touché, son partenaire continue le jeu, tout seul et en dribble ; le joueur touché devient épervier avec un ballon.