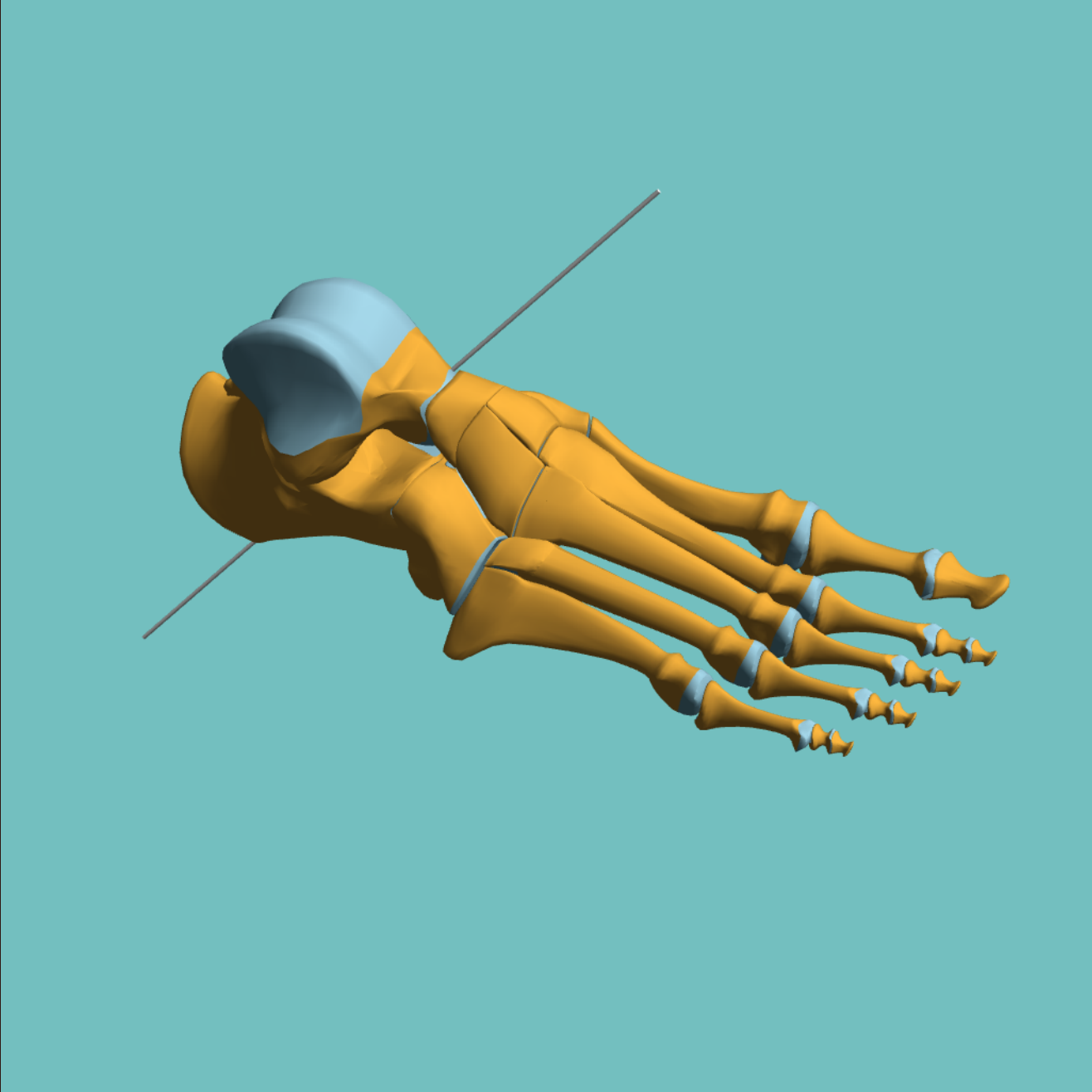




- inversion
- éversion
- vue éclatée
- vue normale
- afficher tout
- masquer tout
- inverser l'affichage



Sélection dans la scène 3D

